GC-F-004v.08

# TECNÓLOGO
# ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

## Fichas: 2721536 - 2721537 - 2721538
## Junio 01, 2023

# FASE 1: ANÁLISIS

Actividad de aprendizaje: GA1-220501092-AA4: Determinar los requisitos funcionales y no funcionales del software de acuerdo con los requerimientos del cliente

Instructor:
Jorge Mario López Posada

# Resultado de Aprendizaje - RAP:

## 220501092-03:

Establecer los requisitos del software de acuerdo con la información recolectada.

# Evidencias a Entregar:

- Evidencia de Desempeño:

GA1-220501092-AA4-EV01 (Fecha Final: 12 junio)

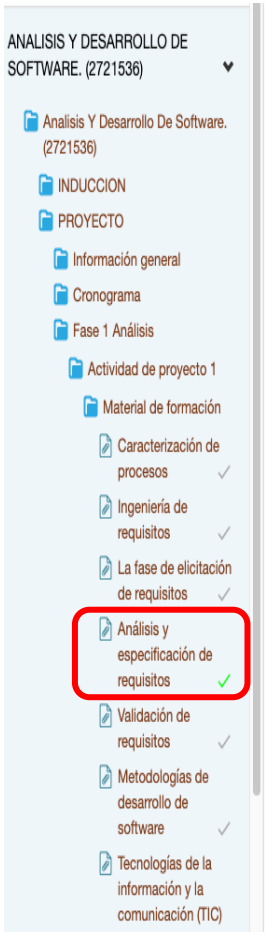
Especificación de los requerimientos funcionales y no funcionales del software.

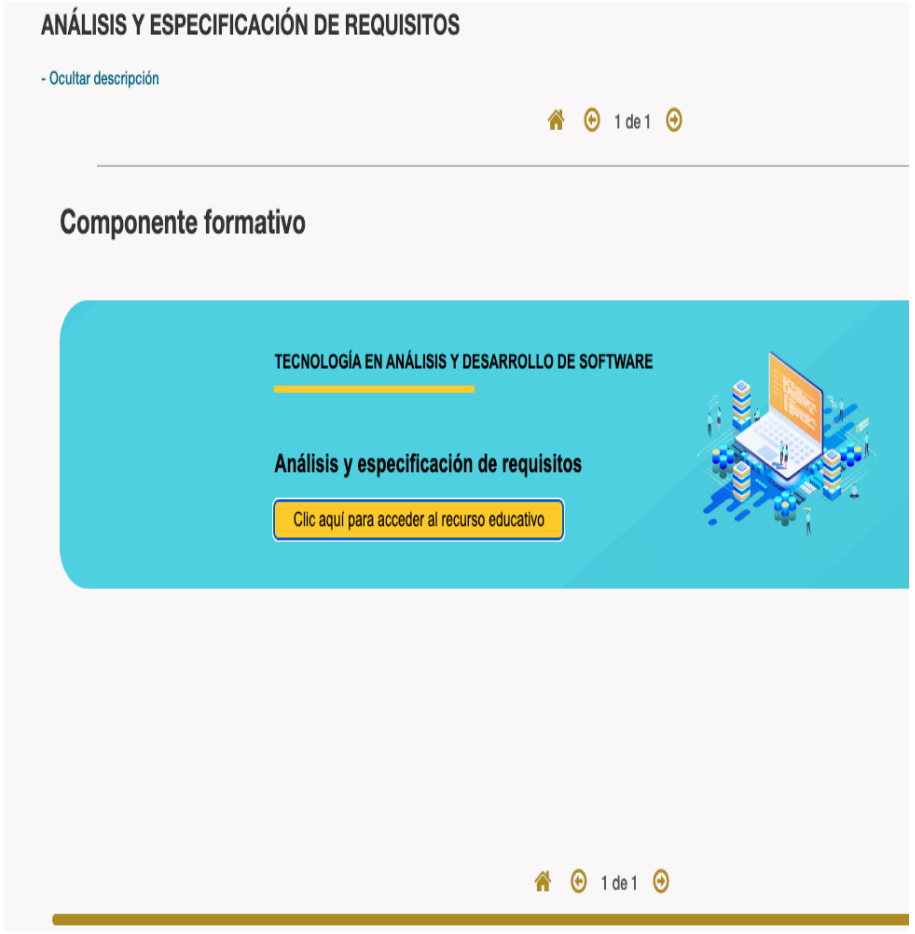
- Evidencia de Producto:

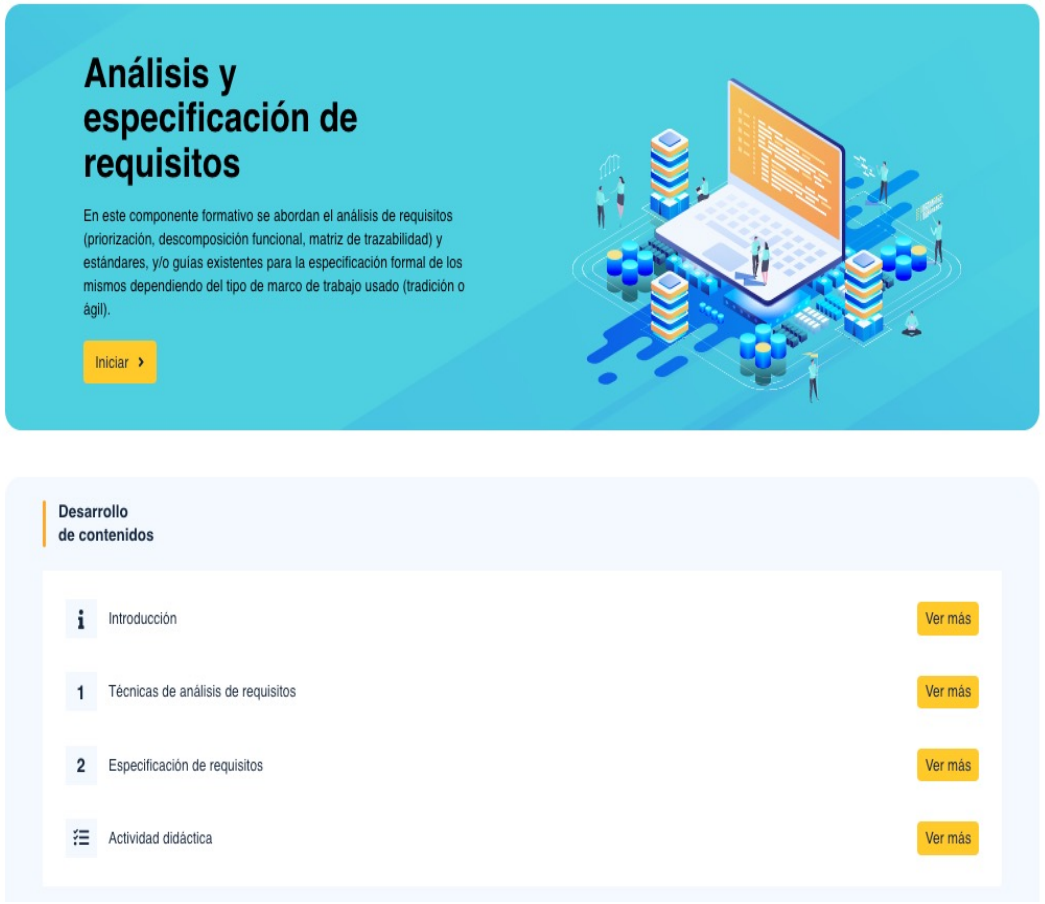
GA1-220501092-AA4-EV02 (Fecha Final: 19 junio)

Documento con especificación de Requerimientos.

# MATERIAL DE FORMACIÓN



# Evidencia de Desempeño: GA1-220501092-AA4-EV01

Construir el documento de requisitos que especifique los requisitos funcionales y no funcionales teniendo en cuenta las características del *software* a realizar.

**Elementos para tener en cuenta en el documento técnico de validación:** se deben seguir las normas básicas de presentación de un documento escrito, es decir el documento debe tener como mínimo una portada, introducción, y la lista de:

- Requisitos funcionales.
- Requisitos no funcionales.

**Lineamientos para la entrega del producto:**

- **Productos para entregar:** documentos requerimientos funcionales y no funcionales.
- **Formato:** PDF o Word.
- **Extensión:** libre.
- Para hacer el envío del producto remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio para el envío de la evidencia: **especificación de los requerimientos funcionales y no funcionales del *software* GA1-220501092-AA4-EV01**

# Evidencia de Desempeño: GA1-220501092-AA4-EV01

- Requisitos Funcionales:

Lo que el sistema debe hacer

- Requisitos No Funcionales:

Atributos de calidad que complementan el comportamiento funcional.

# Ejemplo: Clínica Veterinaria

# Requisitos Funcionales

| REQUISITO | NOMBRE REQUISITO | TIPO | | |
|---|---|---|---|---|
| | | ESENCIAL | IDEAL | OPCIONAL |
| **RF01** | **Gestión de Pacientes** | | | |
| | RF01.1 Registrar Usuarios | X | | |
| | RF01.2 Crear Identificación | X | | |
| | RF01.3 Programación Citas | X | | |
| | RF01.4 Historial Medico | | X | |
| **RF02** | **Gestión de Citas** | | | |
| | RF02.1 Disponibilidad citas | X | | |
| | RF02.2 Recordatorio automático citas | | X | |
| | RF02.3 Cancelación citas | X | | |
| **RF03** | **Gestión de Inventarios** | | | |
| | RF03.1 Crear Inventario Medicamentos | X | | |
| | RF03.2 Registrar existencias iniciales | X | | |
| | RF03.3 Crear alertas | | X | |
| **RF04** | **Facturación y Gestión de Pagos** | | | |
| | RF04.1 Generar Facturas | X | | |
| | RF04.2 Seguimiento Pagos | | X | |
| | RF04.3 Aceptar tipo pagos | X | | |
| **RF05** | **Generación de Informes y Estadísticas** | | | |
| | RF05.1 Generar Informe Estadístico | X | | |
| | RF05.2 Generar Filtros | | | X |

# Ejemplo: Clínica Veterinaria

## Requisitos No Funcionales

| Seguridad | |
|---|---|
| RNF01 | El sistema debe garantizar la seguridad de los datos de los pacientes, clientes y la clínica en general, implementando medidas de protección como cifrado de datos, contraseñas seguras y copias de seguridad regulares. |

| Usabilidad | |
|---|---|
| RNF02 | El software debe ser intuitivo y fácil de usar, con una interfaz amigable que permita a los usuarios acceder rápidamente a la información necesaria y realizar tareas de manera eficiente. |

| Rendimiento | |
|---|---|
| RNF03 | El sistema debe ser capaz de manejar una carga de trabajo significativa, con tiempos de respuesta rápidos y sin experimentar retrasos significativos durante el uso normal. |

# Ejemplo: Clínica Veterinaria

## Requisitos No Funcionales

| Escalabilidad | |
|---|---|
| RNF04 | El software debe ser escalable, lo que significa que debe poder adaptarse a un crecimiento futuro de la clínica veterinaria, soportando un mayor número de pacientes, citas y usuarios sin degradar el rendimiento. |

| Integración | |
|---|---|
| RNF05 | El sistema debe ser capaz de integrarse con otros sistemas o dispositivos utilizados en la clínica veterinaria, como equipos de diagnóstico, sistemas de laboratorio o sistemas de imágenes médicas. |

# Ejemplo: Clínica Veterinaria

## Requisitos No Funcionales

| Mantenimiento | |
|---|---|
| RNF06 | El software debe ser fácil de mantener, con la capacidad de aplicar actualizaciones y correcciones de errores de manera eficiente, sin afectar la disponibilidad del sistema durante el proceso. |

| Requisitos de Entorno | |
|---|---|
| RNF07 | El software debe ser compatible con los sistemas operativos más utilizados, como Windows, macOS y Linux. |
| RNF07 | Se debe proporcionar una versión del software que sea compatible con dispositivos móviles, como tabletas y teléfonos inteligentes. |

# Evidencia de Producto: GA1-220501092-AA4-EV02

Respecto a lista de requerimientos el aprendiz deberá agregar una sección donde se describa cada requisito usando los siguientes elementos del estándar IEEE830.

- Perspectiva del producto.
- Funciones del producto.
- Características de los usuarios.
- Restricciones.
- Requisitos funcionales (formato de casos de uso).
- Requisitos no funcionales.

Respecto a la lista de requerimientos el aprendiz deberá agregar una sección donde se describa cada requisito usando la estructura de historias de usuario con los siguientes elementos por historia:

- Número de historia (priorizada).
- Nombre de la historia.
- Usuario.
- Puntos estimados de esfuerzo.
- Descripción de la historia de usuario.
- Observaciones.
- Criterios de aceptación.

**Elementos a tener en cuenta en el documento técnico de validación:** se deben seguir las normas básicas de presentación de un documento escrito, es decir el documento debe tener como mínimo una portada, introducción, alcance, lista de requerimientos y versión del documento. Los requerimientos serán redactados usando el modelo IEEE830 y también el modelo de descripción de requisitos por medio de historias de usuario.

**Lineamientos para la entrega del producto:**

- **Producto para entregar:** documento de requisitos.
- **Formato:** PDF o Word.
- **Extensión:** libre.
- Para hacer el envío del producto remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio para el envío de la evidencia: **documento con especificación de requerimientos GA1-220501092-AA4-EV02**

# Ejemplo: Clínica Veterinaria

| REQUISITO | NOMBRE REQUISITO | TIPO | | |
|---|---|---|---|---|
| | | ESENCIAL | IDEAL | OPCIONAL |
| RF01 | Gestión de Pacientes | | | |
| | RF01.1 Registrar Usuarios | X | | |

| RF01 - Gestión de Pacientes | |
|---|---|
| | TIPO |
| El sistema debe permitir registrar y mantener información detallada de los pacientes, incluyendo su nombre, especie, raza, fecha de nacimiento, historial médico, vacunas, alergias y cualquier otra información relevante. | ESENCIAL |

# Ejemplo: Clínica Veterinaria

- **REQUISITOS FUNCIONALES**

| RF01 - Gestión de Pacientes | |
|---|---|
| | TIPO |
| El sistema debe permitir registrar y mantener información detallada de los pacientes, incluyendo su nombre, especie, raza, fecha de nacimiento, historial médico, vacunas, alergias y cualquier otra información relevante. | ESENCIAL |
| Debe ser posible asignar un número único de identificación a cada paciente para facilitar su seguimiento. | ESENCIAL |
| El sistema debe permitir la programación de citas y llevar un registro de las mismas, incluyendo la fecha, hora, motivo de la visita y el veterinario asignado. | ESENCIAL |
| Se debe poder acceder rápidamente al historial médico de cada paciente, incluyendo diagnósticos, tratamientos anteriores y medicamentos prescritos. | IDEAL |

| RF02 - Gestión de Citas | |
|---|---|
| | TIPO |
| El sistema debe permitir la programación y gestión de citas para los veterinarios, considerando su disponibilidad y carga de trabajo. | ESENCIAL |
| Debe ser posible enviar recordatorios automáticos de citas a los clientes a través de mensajes de texto o correo electrónico. | IDEAL |
| El sistema debe permitir la cancelación y reprogramación de citas, manteniendo un registro adecuado de los cambios realizados. | ESENCIAL |

# Ejemplo: Clínica Veterinaria

| RF03 - Gestión de Inventarios | |
|---|---|
| | TIPO |
| El software debe permitir la gestión del inventario de medicamentos, alimentos y otros suministros utilizados en la clínica. | ESENCIAL |
| Debe ser posible registrar las existencias iniciales, las compras realizadas y las salidas de inventario. | ESENCIAL |
| El sistema debe proporcionar alertas cuando los niveles de inventario estén bajos para evitar escasez de suministros. | IDEAL |

| RF04 - Facturación y Gestión de Pagos | |
|---|---|
| | TIPO |
| El software debe permitir generar facturas detalladas para los servicios prestados a los clientes, incluyendo consultas, procedimientos, medicamentos y otros productos. | ESENCIAL |
| Debe ser posible realizar el seguimiento de los pagos realizados por los clientes y generar informes de cuentas pendientes. | IDEAL |
| Se debe proporcionar la opción de aceptar pagos en efectivo, tarjeta de crédito o cualquier otro medio de pago común. | ESENCIAL |

| RF05 - Generación de Informes y Estadísticas | |
|---|---|
| | TIPO |
| El sistema debe proporcionar la capacidad de generar informes y estadísticas sobre diversos aspectos de la clínica veterinaria, como el número de consultas, procedimientos realizados, ventas y otros indicadores clave. | IDEAL |
| Debe ser posible filtrar y clasificar los informes según diferentes criterios, como fechas, veterinarios o especies de animales. | OPCIONAL |

# Ejemplo: Clínica Veterinaria

- **REQUISITOS NO FUNCIONALES**

| RNF01 - Seguridad |
| --- |
| El sistema debe garantizar la seguridad de los datos de los pacientes, clientes y la clínica en general, implementando medidas de protección como cifrado de datos, contraseñas seguras y copias de seguridad regulares. |

| RNF02 - Usabilidad |
| --- |
| El software debe ser intuitivo y fácil de usar, con una interfaz amigable que permita a los usuarios acceder rápidamente a la información necesaria y realizar tareas de manera eficiente. |

| RNF03 - Rendimiento |
| --- |
| El sistema debe ser capaz de manejar una carga de trabajo significativa, con tiempos de respuesta rápidos y sin experimentar retrasos significativos durante el uso normal. |

| RNF04 - Escalabilidad |
| --- |
| El software debe ser escalable, lo que significa que debe poder adaptarse a un crecimiento futuro de la clínica veterinaria, soportando un mayor número de pacientes, citas y usuarios sin degradar el rendimiento. |

| RNF05 - Integración |
| --- |
| El sistema debe ser capaz de integrarse con otros sistemas o dispositivos utilizados en la clínica veterinaria, como equipos de diagnóstico, sistemas de laboratorio o sistemas de imágenes médicas. |

| RNF06 - Mantenimiento |
| --- |
| El software debe ser fácil de mantener, con la capacidad de aplicar actualizaciones y correcciones de errores de manera eficiente, sin afectar la disponibilidad del sistema durante el proceso. |

| RNF07 - Requisitos de Entorno |
| --- |
| El software debe ser compatible con los sistemas operativos más utilizados, como Windows, macOS y Linux. |
| Se debe proporcionar una versión del software que sea compatible con dispositivos móviles, como tabletas y teléfonos inteligentes. |

# G R A C I A S

Línea de atención al ciudadano: 01 8000 910270
Línea de atención al empresario: 01 8000 910682

@SENAComunica

www.sena.edu.co

GC-F-004v.08

# TECNÓLOGO
# ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

## Fichas: 2721536 - 2721537 - 2721538
## Junio 08, 2023

# FASE 1: ANÁLISIS

Actividad de aprendizaje: GA1-220501093-AA1: Estructurar el plan de actividades de análisis a partir de las características del proyecto y el modelo de desarrollo seleccionado

Instructor:
Jorge Mario López Posada

# Resultado de Aprendizaje - RAP:

## 220501093-01:

Planear actividades de análisis de acuerdo con la metodología seleccionada.

# Evidencia a Entregar:

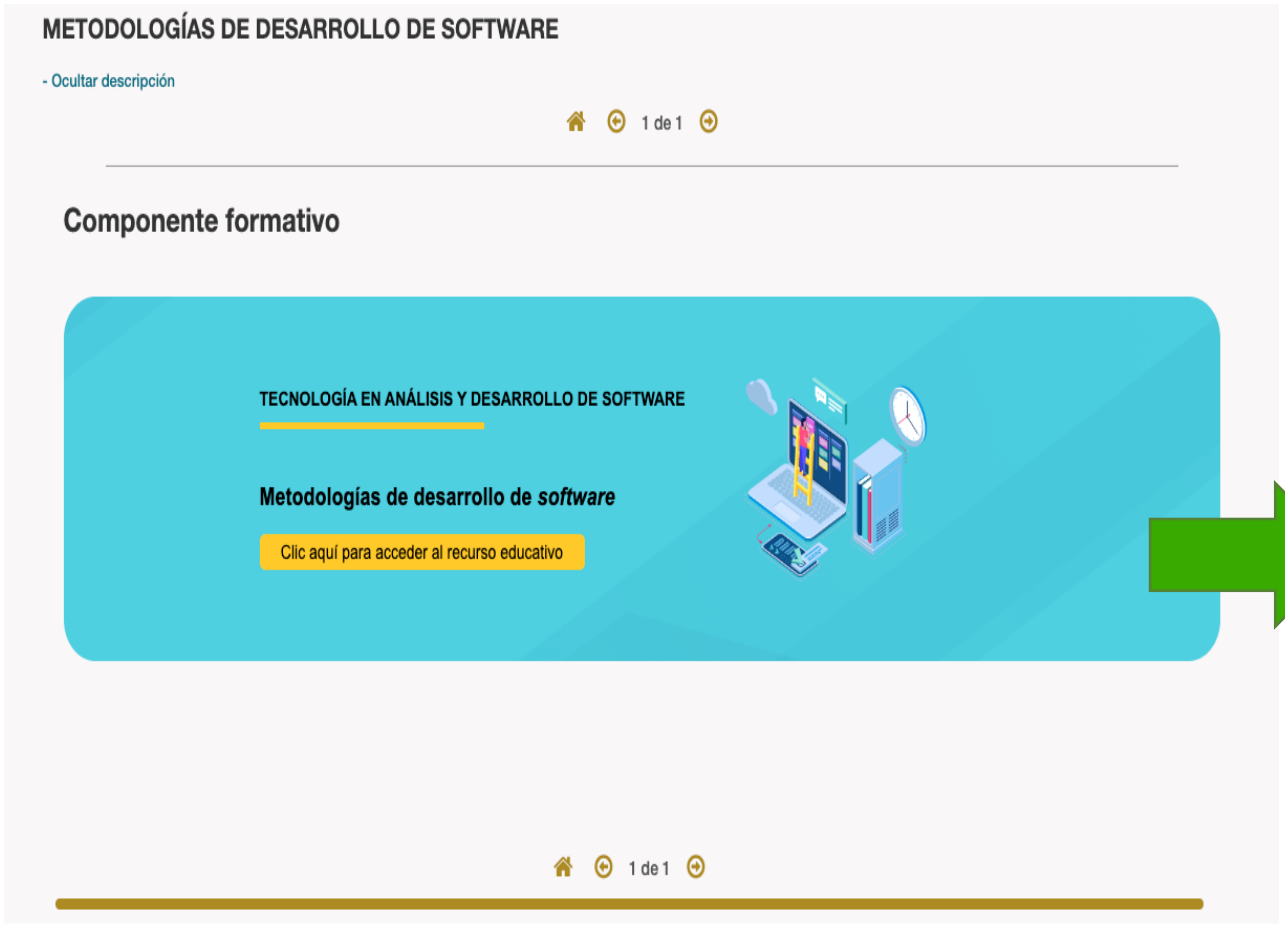
- Evidencia de Producto:

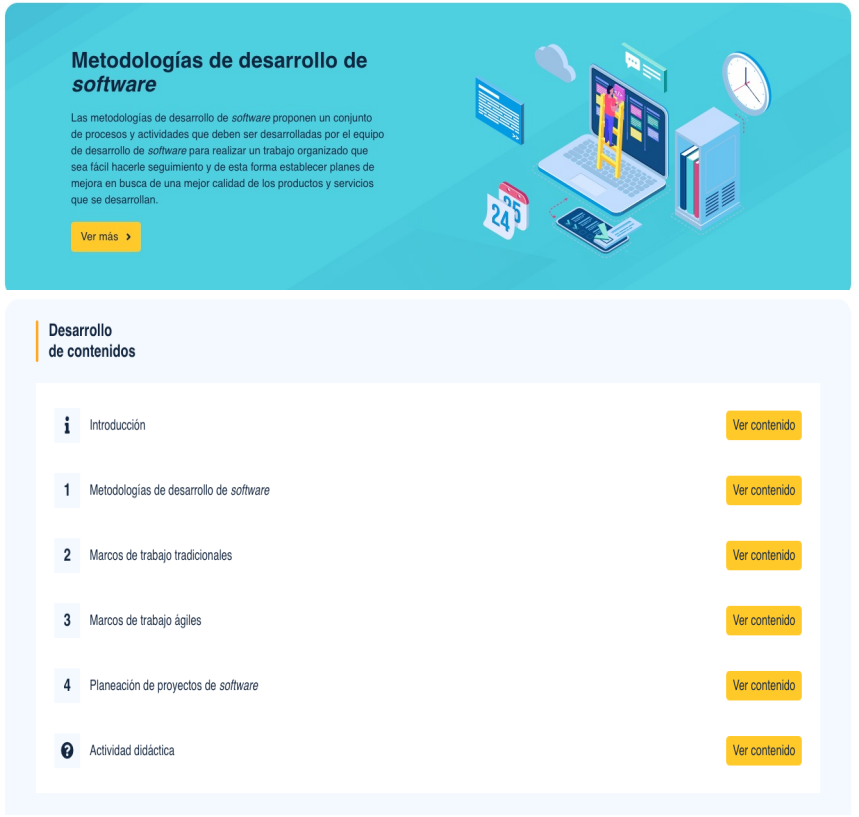
GA1-220501093-AA1-EV04 (Fecha Final: 19 junio)

Documento identificando la metodología para el proyecto de desarrollo de software.

# MATERIAL DE FORMACIÓN



# Evidencia de Producto: GA1-220501093-AA1-EV04:
## Documento identificando la metodología para el proyecto de desarrollo de software

Teniendo en cuenta la información recopilada y la idea de proyecto selecciona realizar un informe donde se describa y justifique la metodología de desarrollo de *software* a utilizar.

**Elementos para tener en cuenta en el informe:**

- Se deben seguir las normas básicas de presentación de un documento escrito, es decir el documento debe tener como mínimo una portada, introducción, desarrollo y bibliografía.
- El informe debe evidenciar una justificación clara de la selección de la metodología respecto al proyecto a desarrollar.
- Debe incluir una descripción del contexto y características del proyecto.
- El informe debe evidenciar el uso de filtros tales como tamaño del proyecto, periodicidad de realimentación con el cliente, estado de la tecnología, etc.

**Lineamientos para la entrega del producto:**

- **Producto para entregar:** informe.
- **Formato:** PDF o Word
- **Extensión:** libre.
- Para hacer el envío del producto remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio para el envío de la evidencia: **documento identificando la metodología para el proyecto de desarrollo de *software*. GA1-220501093-AA1-EV04.**

# Evidencia de Producto: GA1-220501093-AA1-EV04:
## Documento identificando la metodología para el proyecto de desarrollo de software

INGENIERÍA DE SOFTWARE

SURGIÓ EN 1968

- SATISFACER LAS NECESIDADES DE LAS PERSONAS, CADA VEZ MÁS EXIGENTES Y EN TIEMPOS MÁS REDUCIDOS
- ADAPTARSE A LOS CAMBIOS MEJORANDO LA CALIDAD DE PRODUCTOS Y SERVICIOS DESARROLLADOS

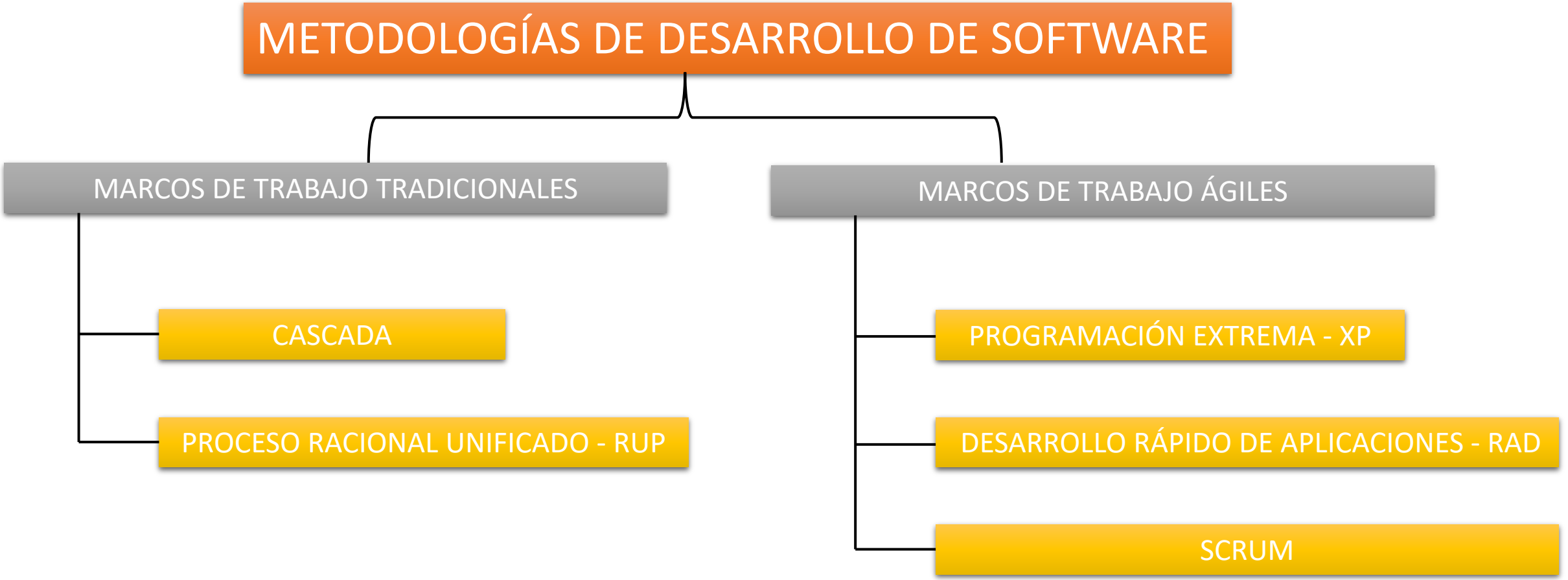
DEPENDE ENTRE OTRAS COSAS DE LA FORMA EN QUE FUE CONSTRUIDO

## METODOLOGÍAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE

Conjunto de procedimientos genéricos y lógicos que se utilizan para alcanzar un objetivo particular usando un conjunto de habilidades y conocimientos.

# Evidencia de Producto: GA1-220501093-AA1-EV04:

## Documento identificando la metodología para el proyecto de desarrollo de software



# Ejemplo: Proyecto De Implementación De La Metodología Scrum En Una Clínica Veterinaria

**PROYECTO DE IMPLEMENTACIÓN DE LA METODOLOGÍA SCRUM EN UNA CLÍNICA VETERINARIA**

El presente documento describe el enfoque y la aplicación de la metodología Scrum en un proyecto de implementación en una clínica veterinaria. Scrum es un marco de trabajo ágil que se enfoca en la colaboración, la flexibilidad y la entrega incremental de productos o servicios. Este proyecto tiene como objetivo mejorar la eficiencia y la calidad de los servicios veterinarios, optimizando los procesos y fortaleciendo la comunicación y la colaboración entre los diferentes miembros del equipo.

**INTRODUCCIÓN**

La clínica veterinaria se encuentra en constante crecimiento y se ha identificado la necesidad de implementar una metodología ágil que permita responder de manera rápida y eficiente a las demandas y cambios del mercado. La metodología Scrum es una opción ideal debido a su enfoque iterativo e incremental, lo que permitirá a la clínica adaptarse y mejorar continuamente.

# Ejemplo: Proyecto De Implementación De La Metodología Scrum En Una Clínica Veterinaria

## OBJETIVOS

- Implementar la metodología Scrum en la clínica veterinaria.
- Mejorar la eficiencia de los procesos internos.
- Incrementar la satisfacción de los clientes al ofrecer un servicio más rápido y de mayor calidad.
- Fortalecer la comunicación y la colaboración entre los miembros del equipo.
- Aumentar la capacidad de adaptación a los cambios del entorno.

## ALCANCE DEL PROYECTO

- Definición de los roles y responsabilidades del equipo Scrum.
- Establecimiento de los artefactos y eventos de Scrum.
- Creación de un backlog de productos y un backlog de sprint.
- Realización de sprints para desarrollar e implementar funcionalidades.
- Realización de reuniones diarias de seguimiento y coordinación.
- Evaluación y mejora continua de los procesos.

# Ejemplo: Proyecto De Implementación De La Metodología Scrum En Una Clínica Veterinaria

**Justificación**

**Adaptabilidad al cambio:** Scrum se basa en un enfoque iterativo e incremental, lo que permite adaptarse de manera ágil a los cambios en los requisitos del proyecto. Los requisitos pueden evolucionar y ser ajustados en cada iteración, lo que facilita la incorporación de retroalimentación del cliente y la capacidad de respuesta ante las necesidades cambiantes.

**Mayor satisfacción del cliente:** Scrum se enfoca en la entrega de incrementos de producto funcionales de manera regular. Esto significa que el cliente puede ver y evaluar el progreso del proyecto en cada iteración, lo que conduce a una mayor transparencia y satisfacción del cliente al tener la oportunidad de influir en el producto final.

**Mayor control y visibilidad del proyecto:** Scrum proporciona una visibilidad clara del progreso del proyecto a través de los artefactos, como el backlog de productos y el backlog de sprint. Esto permite un seguimiento más efectivo del avance del equipo, la identificación temprana de problemas y la toma de decisiones informadas para asegurar el éxito del proyecto.

**Mejor colaboración y comunicación:** Scrum promueve la colaboración y la comunicación continua entre los miembros del equipo y los stakeholders. Las reuniones diarias de Scrum (Daily Scrum) facilitan la sincronización del equipo, la resolución de problemas y la identificación de posibles obstáculos. Esto fomenta un ambiente de trabajo colaborativo y permite la toma de decisiones conjuntas.

**Mayor eficiencia y productividad:** Scrum enfatiza la entrega de valor en cada iteración y el enfoque en las tareas más importantes. Esto ayuda a mantener un enfoque claro en los objetivos y evita la acumulación de trabajo innecesario. Además, al fomentar la colaboración y la comunicación efectiva, Scrum optimiza la productividad del equipo y mejora la eficiencia en la ejecución de tareas.

**Mejora continua:** La metodología Scrum incorpora la retrospectiva de sprint, una reunión al final de cada iteración para evaluar el desempeño del equipo y buscar áreas de mejora. Esta práctica fomenta la mejora continua y el aprendizaje, lo que lleva a un proceso de desarrollo de software más maduro y eficiente con el tiempo.

Scrum ofrece ventajas significativas en términos de adaptabilidad, satisfacción del cliente, control del proyecto, colaboración, eficiencia y mejora continua. Estas ventajas hacen que Scrum sea una metodología ampliamente adoptada y efectiva en el desarrollo de software.

# Ejemplo: Proyecto De Implementación De La Metodología Scrum En Una Clínica Veterinaria

**PLANIFICACIÓN DEL PROYECTO**

- **Definición de Roles**:

**Scrum Master:** Encargado de facilitar la implementación de Scrum y asegurar que se sigan las prácticas y los principios de la metodología.

**Product Owner:** Responsable de definir los objetivos y las funcionalidades del proyecto, y de gestionar el backlog de productos.

**Equipo de Desarrollo:** Encargado de implementar las funcionalidades y entregar los incrementos del producto.

- **Artefactos de Scrum:**

**Backlog de Productos:** Lista priorizada de todas las funcionalidades y requisitos del proyecto.

**Backlog de Sprint:** Lista de funcionalidades seleccionadas para el siguiente sprint.

- **Eventos de Scrum:**

**Sprint Planning:** Reunión para definir los objetivos del sprint y seleccionar las funcionalidades a desarrollar.

**Daily Scrum:** Reunión diaria de 15 minutos para sincronizar al equipo y planificar el trabajo del día.

**Sprint Review:** Demostración de las funcionalidades desarrolladas durante el sprint.

**Sprint Retrospective:** Reunión para evaluar el sprint y proponer mejoras para el siguiente.

# Ejemplo: Proyecto De Implementación De La Metodología Scrum En Una Clínica Veterinaria

## PLAN DE IMPLEMENTACIÓN

- Establecer el equipo Scrum y capacitar a sus miembros en la metodología.
- Definir el backlog de productos y establecer prioridades.
- Realizar los sprints de acuerdo con la capacidad del equipo.
- Celebrar las reuniones de seguimiento y coordinación de manera regular.
- Evaluar y mejorar continuamente los procesos basados en las retroalimentaciones obtenidas.

## CONCLUSIONES

La implementación de la metodología Scrum en la clínica veterinaria permite ser altamente beneficiosa en términos de eficiencia y calidad de los servicios. Al aplicar Scrum, se logra una mayor adaptabilidad a los cambios del entorno, permitiendo a la clínica responder rápidamente a las demandas del mercado.

El enfoque iterativo e incremental de Scrum permite una entrega más rápida de funcionalidades, lo que se traduce en una mayor satisfacción de los clientes al recibir un servicio más ágil y de mayor calidad. La comunicación y la colaboración entre los miembros del equipo mejoran significativamente, lo que conlleva a una mayor eficiencia en la realización de tareas y a una mejor comprensión de los objetivos del proyecto.

La realización de reuniones diarias de seguimiento y coordinación permite al equipo mantenerse alineado y gestionar los posibles obstáculos de manera oportuna.

# G R A C I A S

Línea de atención al ciudadano: 01 8000 910270
Línea de atención al empresario: 01 8000 910682

@SENAComunica

www.sena.edu.co

GC-F-004v.08

# TECNÓLOGO
# ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SOFTWARE

## Fichas: 2721536 - 2721537 - 2721538
## Junio 14, 2023

# FASE 1: ANÁLISIS

Actividad de aprendizaje: GA1-220501092-AA5
Aplicar técnicas de validación de requisitos del software.

Instructor:
Jorge Mario López Posada

# Resultado de Aprendizaje - RAP:

## 220501092-04:

Validar el informe de requisitos de acuerdo con las necesidades del cliente.

# Evidencias a Entregar:

- Evidencia de Conocimiento:

GA1-220501092-AA5-EV01 (Fecha Final: 25 junio)

Taller para la determinación de las especificaciones funcionales del software y metodología a utilizar.

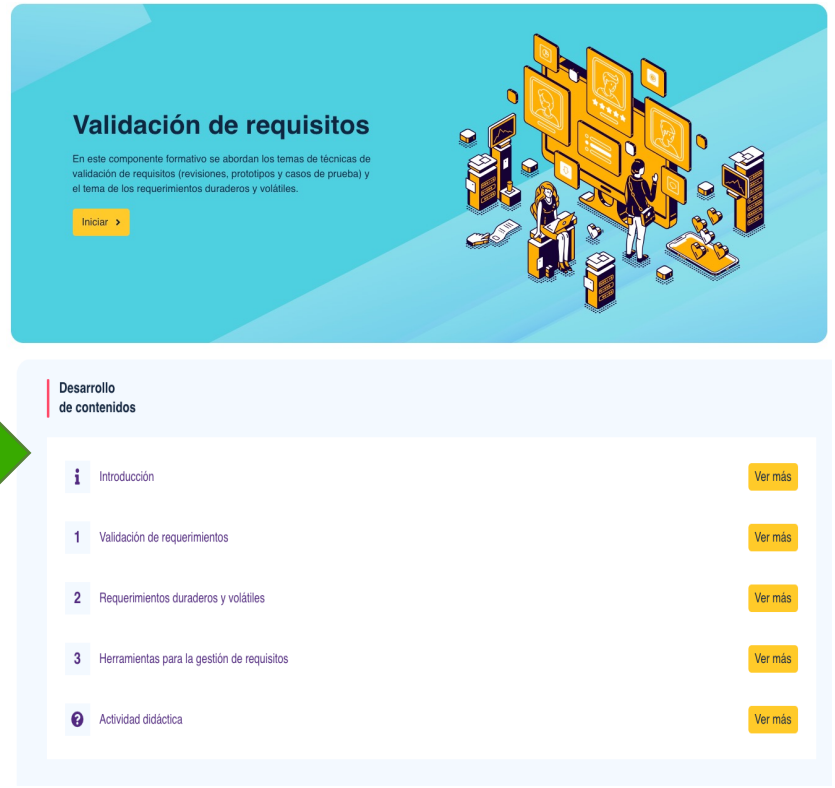
- Evidencia de Producto:

GA1-220501092-AA5-EV02 (Fecha Final: 25 junio)

Informe de evaluación de los requerimientos.

# MATERIAL DE FORMACIÓN



# Evidencia de Conocimiento: GA1-220501092-AA5-EV01

## Taller para la determinación de las especificaciones funcionales del software y metodología a utilizar.

A partir de la revisión de las diferentes herramientas tecnológicas disponibles para la gestión de requisitos, seleccionar una para configurar los requerimientos del proyecto seleccionado.

Redactar un documento donde describa la herramienta a utilizar y colocar los pantallazos de la configuración.

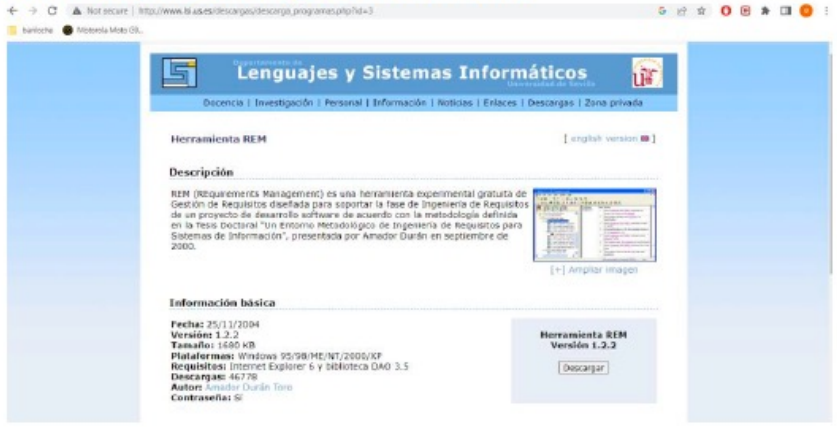
**Lineamientos para la entrega del producto:**

- **Producto para entregar:** documento.
- **Formato:** PDF o Word.
- **Extensión:** libre.
- Para hacer el envío del producto remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio para el envío de la evidencia: **taller para la determinación de las especificaciones funcionales del *software* y metodología a utilizar GA1-220501092-AA5-EV01.**

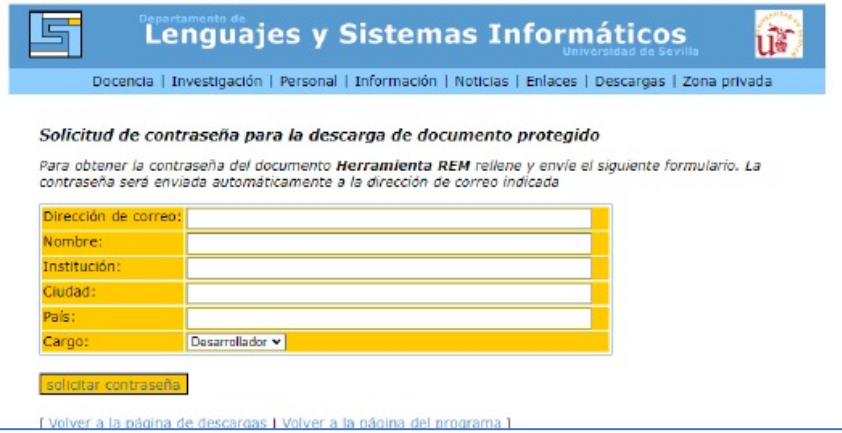
# Evidencia de Conocimiento: GA1-220501092-AA5-EV01

## Ejemplo utilizando la herramienta REM

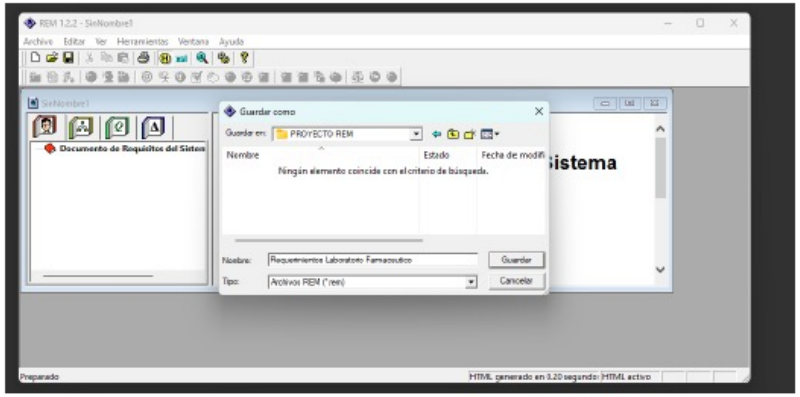
Ingresar al enlace para descargar la herramienta



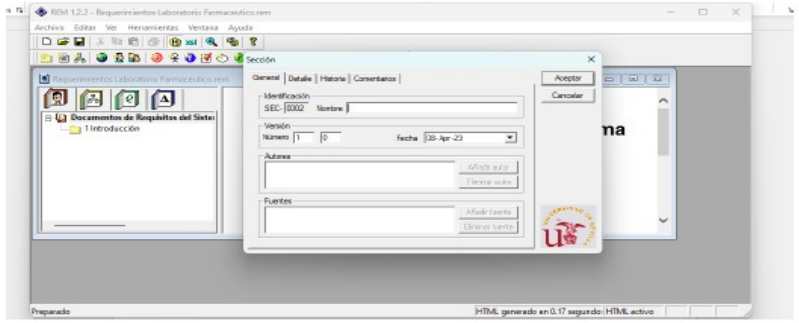

Se debe solicitar el envió de la contraseña




Se abre el programa y se guarda (se debe crear una carpeta para el proyecto)




Se crea la introducción, para esto seleccionamos donde esta “documentos de registros del sistema” y se da clic en . En es espacio de nombre colocamos “introducción” y posteriormente le damos clic en aceptar



# Evidencia de Producto: GA1-220501092-AA5-EV02

## Informe de evaluación de los requerimientos.

Teniendo en cuenta las características de las técnicas de validación de requisitos abordadas en la actividad de aprendizaje, construir los prototipos del sistema y los casos de prueba asociados a cada interfaz desarrollada.

**Elementos a tener en cuenta en el documento técnico de validación**

- Se deben seguir las normas básicas de presentación de un documento escrito, es decir el documento debe tener como mínimo una portada, introducción, alcance, lista de requerimientos y versión del documento.
- Deberá seleccionar cuatro (4) historias de usuario o requisitos del proyecto seleccionado para representarlos por medio de prototipos y realizar sus respectivos casos de prueba.
- Para la construcción de prototipos deberá usar una de las herramientas propuestas en el componente formativo y exportar dichos elementos desarrollados como imágenes para ser incluidos dentro del documento.
- Por cada interfaz desarrollada deberá construir un caso de prueba el cual debe tener los siguientes elementos.
    - Objetivo del caso de prueba.
    - Identificador.
    - Nombre del requerimiento o historia de usuario asociada.
    - Precondiciones.
    - Lista de pasos con los resultados esperados.

**Lineamientos para la entrega del producto:**

- **Producto para entregar:** documento informe técnico de validación.
- **Formato:** PDF o Word.
- **Extensión:** libre.
- Para hacer el envío del producto remítase al área de la actividad correspondiente y acceda al espacio para el envío de la evidencia: **informe de evaluación de los requerimientos GA1-220501092-AA5-EV02.**

| CASO DE PRUEBA - REGISTRAR PACIENTE | |
|---|---|
| Objetivo del caso de prueba | Verificar que el sistema de la clínica veterinaria pueda registrar y gestionar correctamente los datos de los pacientes. |
| Identificador | CP-001 |
| Nombre o identificador del requerimiento | FRQ-001 (Registro de pacientes) |
| Precondiciones | - El sistema de la clínica veterinaria está funcionando correctamente.<br>- El paciente no está registrado en el sistema. |
| Pasos | Resultados esperados |
| 1. Iniciar sesión en el sistema de la clínica veterinaria. | - El paciente se registra correctamente en el sistema.<br><br>- Los datos del paciente coinciden con los ingresados durante el registro. |
| 2. Navegar hasta la sección de gestión de pacientes. | |
| 3.Hacer clic en el botón "Agregar paciente". | |
| 4. Completar el formulario de registro del paciente con la siguiente información:<br>Nombre: "Martín"<br>Especie: "Perro"<br>Raza: "Labrador Retriever"<br>Fecha de nacimiento: "15/08/2014"<br>Peso: "32 kg"<br>Propietario: "Jorge López" | |
| 5. Guardar el formulario de registro del paciente. | |
| 6. Buscar al paciente recién registrado en la lista de pacientes. | |
| 7. Verificar que los datos registrados sean correctos y coincidan con los ingresados en el paso 4. | |

# Ejemplo Caso de Prueba – Clínica Veterinaria

# Ejemplo: Prototipo Registrar Paciente

Ejemplo
Herramienta
Balsamiq
Wireframes



# G R A C I A S

Línea de atención al ciudadano: 01 8000 910270
Línea de atención al empresario: 01 8000 910682

@SENAComunica

www.sena.edu.co